

PERE CENT

VENDREDI 4 MARS 2016

- 8H00 à 12H00 : COURS + BIEN HABILLÉ
- 12H00 à 13H00 : PHOTOGRAPHE (à la chapelle)
- 13h30 à 13H30 : REPAS SLEF (salade landaise, magret (ou poulet si pas de magret)/frites, gâteau au chocolat ou framboise)
- 13H30 à 14H30 : DÉFILÉ BIEN HABILLÉ + ÉLECTIONS DES 2 PLUS BELLES TENUES
- 14H30 à 15h20 : DURUY AWARDS

### CATÉGORIES D'ÉLECTIONS :

- 1) La ou le moins présent(e)
- 2) La ou le plus farceur(se)
- 3) La ou le plus raleur(se)
- 4) La ou le plus original(e)
- 5) La ou le plus bavard(e)
- 6) La ou le plus en retard
- 7) La ou le plus souriant(e)
- 8) La ou le plus collé(e) ou la colle la plus absurde/ drôle
- 9) La ou le plus charmeur(se)
- 10) La plus grande bouche
- 11) Miss et Mister Père Cent 2016

*REGLES: Chaque classe élit une personne par catégorie, les élèves élus se présenteront par la suite devant le jury et à partir de là, le jury choisira le nom de l'élève gagnant par catégorie.*

- 15H20 à 15H40 : CHANGEMENT DE TENUE AU GYMNASSE (DÉGUISEMENT + CHAUSSURES DE SPORTS)
- 15H45 à 17H20 : OLYMPIADES PAR CLASSE + UNE ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE

### LISTE DES JEUX :

- 1) Tir à la corde
- 2) Course en sac
- 3) Jeux de la bassine
- 4) Jeux de la brouette
- 5) Jeux du ballon de baudruche
- 6) Match de foot de l'équipe gagnant contre l'équipe pédagogique

## REGLES DES JEUX :

VICTOIRE	DÉFAITE	ÉGALIÉ
2 points	1 point	0 point

- 5/6 équipes de 5/6 élèves par classe
- durée moyenne des jeux : 5 minutes

### 1) TIR A LA CORDE :

- 2 équipes de 5/6 personnes s'affrontent
- un foulard est accroché au milieu de la corde
- la première équipe qui fait sortir le foulard du marquage au sol, l'emportera

### 2) COURSE EN SAC :

- 2 équipes de 5/6 personnes s'affrontent
- chaque équipe possède un sac
- à distance égale avec départ et arrivée confondus, tour à tour les participants réaliseront le parcours imposé
- à chaque fois que la ligne d'arrivée est franchie, le participant suivant prend le relais et ainsi de suite jusqu'au dernier participant
- la première équipe ayant fini le parcours, a gagné

### 3) JEUX DE LA BASSINE :

- 2 équipes de 5/6 personnes s'affrontent
- chaque équipe s'assoie en « paquito »
- à l'inverse du « paquito », la bassine remplie d'eau remplace la personne
- l'équipe ayant renversée le moins d'eau, a gagné

### 4) JEUX DE LA BROUETTE :

- 2 équipes de 6 personnes s'affrontent
- même principe que la course en sac, mais les 6 participants doivent obligatoirement jouer les deux rôles
- la première équipe ayant fini, a gagné

### 5) JEUX DU BALLON DE BAUDRUCHE :

- 2 équipes de 5/6 personnes s'affrontent
- Chaque équipe, placée l'une face à l'autre en ligne doivent sur un temps de 3 minutes éclater le plus de ballons
- ATTENTION : sans l'aide des mains, ni des pieds ou autre, mais seulement avec le corps

### 6) MATCH DE FOOT :

- l'équipe gagnante des jeux affrontera l'équipe pédagogique
- 8 contre 8 sur le terrain
- sur un temps de 15 / 20 minutes

## PLANNING DES RENCONTRES :

1) **TIR A LA CORDE** -> **ÉQUIPE 1** de chaque classe

<b>CORDE N°1</b>	<b>CORDE N°2</b>	<b>CORDE N°3</b>	<b>CORDE N°4</b>	<b>CORDE N°5</b>
TS4 /TS3	TL2/PROFS	TES1/TES2	TS1/TM	TL1/TS2

2) **COURSE EN SAC** -> **ÉQUIPE 2** de chaque classe

<b>SAC N°1</b>	<b>SAC N°2</b>	<b>SAC N°3</b>	<b>SAC N°4</b>	<b>SAC N°5</b>
TS4/TL2	TES1/PROFS	TS1/TS3	TL1/TM	TES2/TS2

3) **JEUX DE LA BASSINE** -> **ÉQUIPE 3** de chaque classe

<b>BASSINE N°1</b>	<b>BASSINE N°2</b>	<b>BASSINE N°3</b>	<b>BASSINE N°4</b>	<b>BASSINE N°5</b>
TM/TS4	TS1/TL2	TES1/TS2	TS3/TL1	TES2/PROFS

4) **JEUX DE LA BROUETTE** -> **ÉQUIPE 4** de chaque classe

<b>DUEL N°1</b>	<b>DUEL N°2</b>	<b>DUEL N°3</b>	<b>DUEL N°4</b>	<b>DUEL N°5</b>
TS1/TS3	TES2/TL2	PROFS/TES1	TM/TS2	TS4/TL1

5) **JEUX DU BALLON DE BAUDRUCHE** -> **ÉQUIPE 5** de chaque classe

<b>BALLON N°1</b>	<b>BALLON N°2</b>	<b>BALLON N°3</b>	<b>BALLON N°4</b>	<b>BALLON N°5</b>
TS2/TS1	PROFS/TM	TS3/TL2	TES2/TS4	TES1/TL1

6) **MATCH DE FOOT**

<b>ÉQUIPE GAGNANTE DES TERMINALES</b>	<b>ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE</b>
---	---------------------------

**UN BUFFET GOUTER SERA A DISPOSITION DE TOUS PENDANT LES OLYMPIADES**

→ **17H20 : FIN DE LA JOURNÉE**

PLANNING DE LA JOURNÉE :

8H00 12H00	12H00 13H00	13H00 13H30	13H30 14H30	14H30 15H20	15H20 15H40	15H45 17H20
COURS ET TENUES BIENS HABILLÉES	PHOTO COLLECTIVE	REPAS SELF	DÉFILÉ BIEN HABILLÉ ET ÉLECTIONS DES 2 PLUS BELLES TENUES	DURUY AWARDS	CHANGEMENT DE TENUE AU GYMNASE (déguisement + chaussures de sport)	OLYMPIADES + GOUTER

*\*Les horaires ne sont pas fixes, elles changeront suivant le déroulement des activités proposées.*