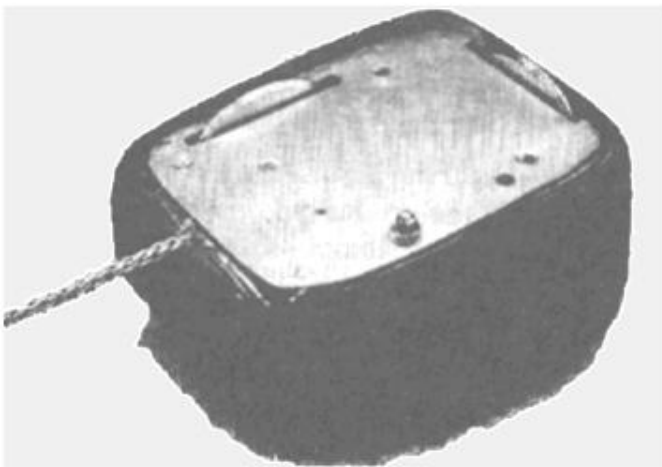




# CREATION ET INNOVATION TECHNOLOGIQUE

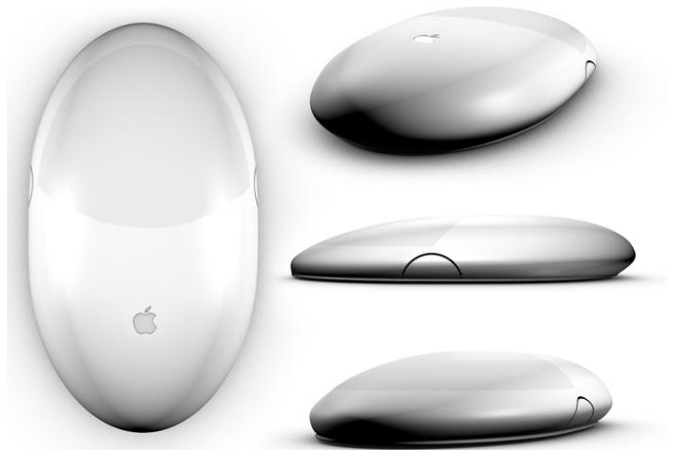


*« L'évolution des systèmes au fil du temps »*



*Vue de dessous de la première souris,  
inventée par Douglas ENGELBART en 1963*

*Souris tactile, plus de bouton et plus de  
mollette, il suffira de décrire les mouvements  
sur la face avant de la souris avec ses doigts.*



**Comprendre comment on conçoit un produit ou un système.  
Découvrir pourquoi et comment le produit évolue, en maîtrisant  
les concepts d'invention, de création et d'innovation  
technologique.**

**Il est impératif de l'associer avec l'enseignement d'exploration  
Sciences de l'Ingénieur.**

## ↪ C.I.T., c'est un enseignement destiné :

- A tous les élèves souhaitant **découvrir les lois d'évolution des systèmes.**



Mètre

Mètre ruban

Mètre à enrouleur

Mètre à ultrason

Mètre laser

- **A mettre en œuvre une démarche de créativité en réalisant un projet technologique simple.**



### Projet possible : participation au concours « Course en Cours »

<http://www.course-en-cours.com>

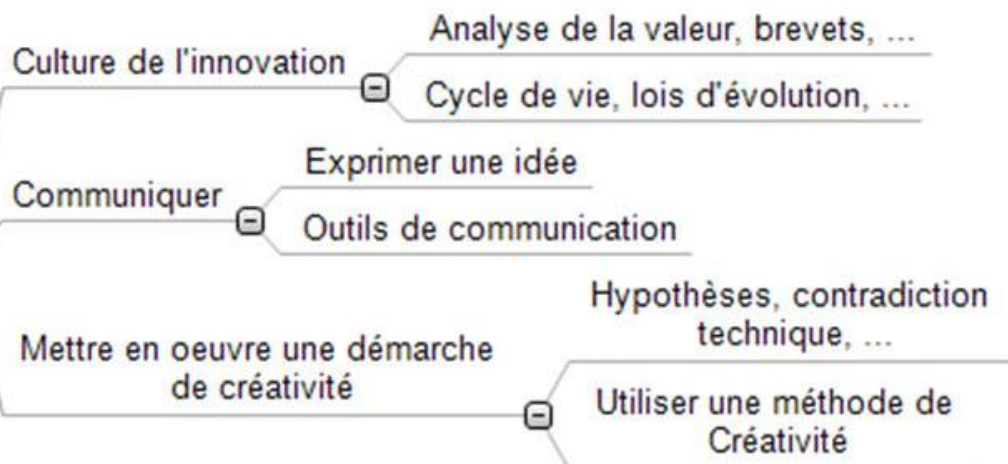
Ce projet **consiste à concevoir, fabriquer et faire courir notre propre mini-F1** à une échelle 1/18ème.

Le challenge course en cours ne consiste pas simplement à concevoir une voiture, nous devons aussi créer notre stand de présentation comme les grandes écuries de Formule 1, inventer le design de nos tenues, la décoration de notre voiture et créer un dossier de présentation de notre projet.

Une part du challenge consiste aussi à utiliser le logiciel CatiaV5, qui est le logiciel servant à la conception des formules 1 de chez Renault.



**1h30 par semaine  
en effectif réduits**



Pour plus de renseignements, allez faire un petit tour sur notre site disciplinaire : <http://lyceeduruy.fr/si/>